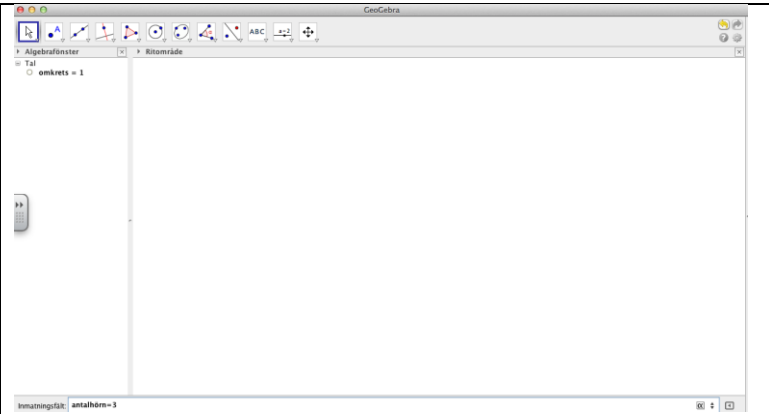


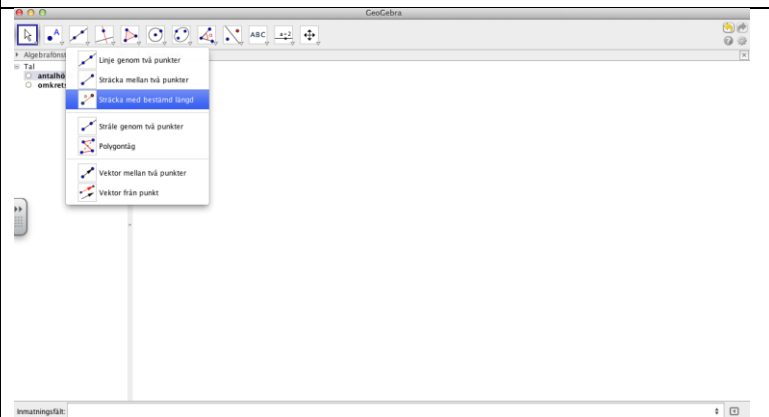
## Att undersöka förhållande mellan omkrets och area hos regelbundna polygoner.

Högerklicka på ritområdet och välj bort axlarna.  
Börja sedan med att skapa två variabler, en för omkrets och en för antal hörn. Placera markören i inmatningsfältet och skriv omkrets=1, tryck **Enter**. Gör sedan likadant med antalhörn. Det går naturligtvis lika bra med kortare variabelnamn, t.ex. a och o.




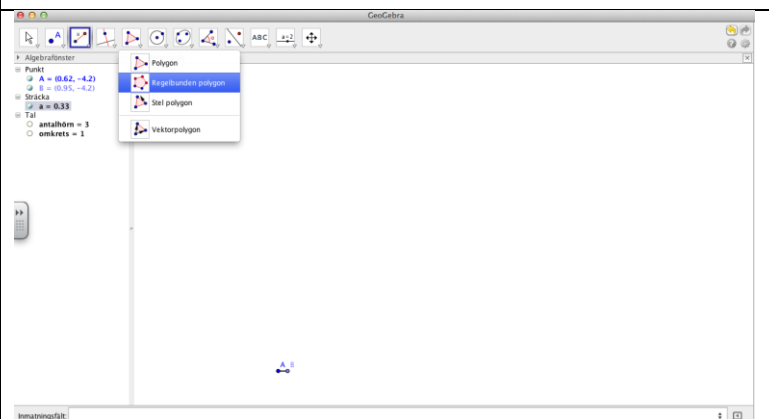
Nu är det dags att skapa en regelbunden polygon. Börja med att skapa en Sträcka med

bestämd längd  
Vänsterklicka på nedre delen av ritbordet och ange längden omkrets/antalhörn



Nästa steg är själva polygonen. Välj regelbunden polygon

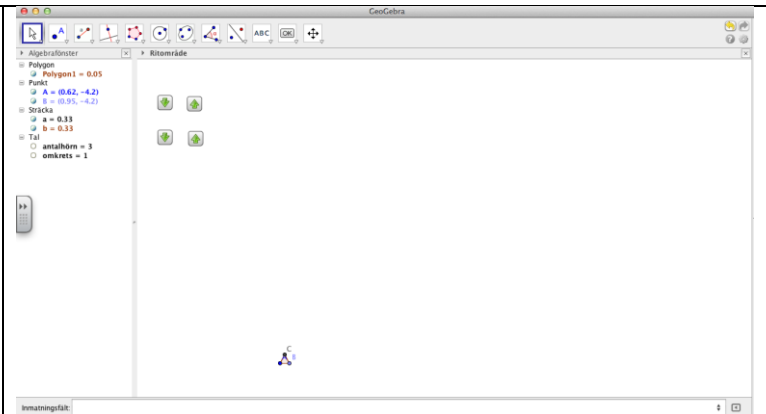
 och vänsterklicka på de två punkterna. I fältet för punkter skriver du antalhörn.



Du ska nu konstruera fyra



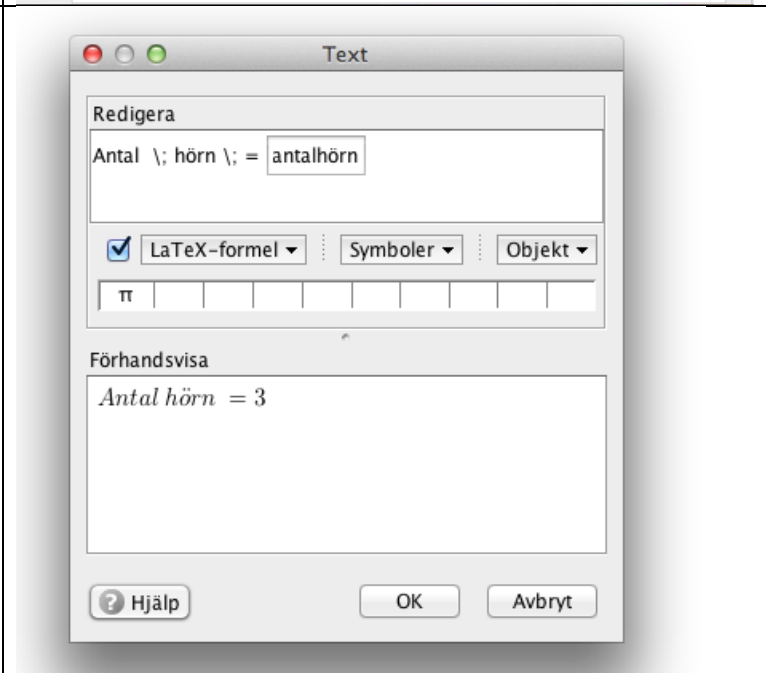
knappar som ska användas till att öka respektive minska värdet på omkrets och antalhörn med ett steg åt gången. Följ den speciella knappinstruktionen.



Det är nu dags för lite förtydligande text. Klicka på



textikonen och klicka sedan där du vill ha texten. Vill du använda LaTeX måste formel – utrymme för att få mellanrum mellan orden. Värdet på variabeln får du genom att välja det under Objekt. Gör nu detsamma med omkrets och area. För att få värdet på arean väljer du Polygon1 under Objekt.



Nu kan du klicka på ritbordet och välja till rutnät. Rutnätet kan du använda till att placera knappar och texter. Du kan nu också lägga till en textruta med instruktioner. Ta bort rutnätet när du är klar.

